

I / Généralités sur les systèmes linéaires. $K = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{C}$ 1) Définitions et interprétations.

Définition 1: On appelle système linéaire de p équations en n inconnues un système de la forme:

$$(S): \begin{cases} a_{p1}x_1 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \\ \vdots \\ a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \end{cases}$$

où les a_{ij} et b_i appartiennent à un corps K .

Définition 2: On appelle solution de (S) , tout vecteur $x = (x_1, \dots, x_n) \in K^n$ dont les composantes x_i satisfont toutes les équations.

Définition 3: On dit que le système est compatible si il admet au moins une solution.

Exemple 4: Le système $\begin{cases} x + 2y = 1 \\ 3x + 4y = -1 \end{cases} \quad (4)$ est compatible et le vecteur $x = (-3, 2)$ est solution de ce système.

Proposition 5: Soit $A = \begin{pmatrix} a_{p1} & \dots & a_{pn} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{11} & \dots & a_{1n} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{p,n}(K)$, $B = \begin{pmatrix} b_p \\ \vdots \\ b_1 \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{n,1}(K)$. Le système (S) peut alors s'écrire sous la forme $AX = B$.

Définition 6: On appelle rang du système, le rang de la matrice A .

Exemple 7: Le système (4) peut s'écrire: $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Remarque 8: En notant $a_1, \dots, a_n$ les vecteurs colonnes de la matrice A , le système (S) peut s'écrire $x_1 a_1 + \dots + x_n a_n = b$

Proposition 9: Le système (S) est compatible si et seulement si $b \in \text{Vect}(a_1, \dots, a_n)$

2) Système de Cramer

Définition 10: On appelle système de Cramer un système linéaire dont la matrice A est carrée et inversible.

Proposition 11: Un système de Cramer admet une unique solution de la forme $X = A^{-1}B$.

Théorème 12: Un système de Cramer $\begin{cases} a_{p1}x_1 + \dots + a_{pn}x_n = b_p \\ \vdots \\ a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \end{cases}$ admet toujours une unique solution, quel que soit $b = (b_1, \dots, b_p)$, solution donnée par les formules de Cramer $x_i = \frac{\det(a_1, \dots, a_{i-1}, b, a_{i+1}, \dots, a_n)}{\det(A)}$

Exemple 13: Le système $\begin{cases} 2x - 5y + 2z = 7 \\ x + 2y - 4z = 3 \\ 3x - 4y - 6z = 5 \end{cases}$ se résout par la méthode de Cramer et donne $(5, 1, 1)$.

II/ Méthode du pivot de Gauss :

1) Etude d'un système d'équations linéaires par la méthode du pivot.

Proposition 14 : L'ensemble des solutions d'un système linéaire ne change pas si l'on effectue des opérations élémentaires sur les équations, qui sont :

- i) Changer l'ordre des équations.
- ii) Multiplier une équation par un scalaire non nul.
- iii) Ajouter à une équation une combinaison des autres équations.

Définition 15 : Une matrice est dite échelonnée si les lignes commencent par un nombre de zéros strictement croissant à mesure que l'indice augmente.

Exemple 16 : - la matrice $\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 7 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ est échelonnée.

- la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 7 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 5 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ est pas échelonnée.

Proposition 17 : Toute matrice peut s'écrire sous une forme échelonnée par une succession d'opérations élémentaires.

Définition 18 : un système linéaire $AX=B$ est dit homogène si il est de la forme $AX=0$.

Proposition : La complexité de l'algorithme du pivot de Gauss est un $O(n^3)$

Théorème 19 : L'ensemble des solutions d'un système linéaire homogène à n inconnues est un sous-espace vectoriel de K^n .

Si le système sous forme échelonnée comporte k équations, l'espace des solutions est de dimension $n-k$.

Exemple 20 : Pour le système $\begin{cases} x+2y-3z+t-u=0 \\ x+3y-4z+u=0 \\ 2x+5y-7z+t=0 \end{cases}$ l'espace des solutions est de dimension 3 et a pour base $\{(1,1,1,0,0), (-3,1,0,1,0), (5,-2,0,0,1)\}$

2) Application à la méthode LU :

Théorème 21 : Soit $A = (a_{ij}) \in M_n(K)$ telle que les n mineurs de A soit inversibles. Alors il existe une matrice triangulaire inférieure $L = (l_{ij})$ avec $l_{ii}=1$ et une matrice triangulaire supérieure U telles que $A=LU$. Cette factorisation est unique.

Exemple 22 : $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \\ 7 & 8 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ 7 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -8 & -6 \\ 0 & 0 & -33 \end{pmatrix}$

Application 23 : Soit un système $AX=B$ avec $A=LU$.

Il suffit de résoudre les 2 systèmes échelonnés

- i) $LY=B$ et ii) $UX=Y$

Proposition 24 : - le nombre d'opération pour factoriser une matrice A sous la forme LU est $N_{op} \approx \frac{n^3}{3}$

- la résolution d'un système $LUX=B$ à un coût de $2n^2$ opérations.

Algorithme
de la
méthode
LU

III / Algorithme :

1) Méthode QR :

Théorème 25 : Soit $A \in GL_n(K)$, il existe une matrice

$Q \in U_n(K)$ et une matrice triangulaire supérieure

$R \in M_n(K)$ telles que $A = QR$.

De plus, cette décomposition est unique et $R_{ii} > 0$.

Exemple 26 :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & -\sqrt{2} & \sqrt{2} \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & \sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Définition 27 : Soit $A \in GL_n(K)$. On définit la suite $(A_k)_{k \geq 1}$ de

la manière suivante :

$$A_1 = A_1 = Q_1 R_1$$

$$A_2 = R_1 Q_1 = Q_2 R_2 \text{ la décomposition QR de } A_2$$

$$A_k = R_{k-1} Q_{k-1} = Q_k R_k \text{ la décomposition QR de } A_k.$$

Théorème 28 : Méthode QR : On suppose que la matrice A est inversible et que ses valeurs propres sont deux à deux modules différents. Il existe donc $P \in GL_n(K)$ $P_1 A = P D P^{-1}$ où $D = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ et $|\lambda_1| > \dots > |\lambda_n| > 0$ et on suppose que P admet une décomposition LU

Alors la suite $(A_k)_{k \geq 1}$ est telle que :

$$i) (A_k)_{i,j} \xrightarrow{k \rightarrow \infty} \lambda_i$$

$$ii) (A_k)_{i,j} \xrightarrow{k \rightarrow \infty} 0 \quad 1 \leq i < j \leq n.$$

2) Gradient à pas optimal :

Définition 29 : Soit $A \in M_n^{++}(K)$. On définit le produit scalaire associé à A ,

$$\text{noté } \langle \cdot, \cdot \rangle_A \text{ par : } \langle x, y \rangle_A = x^t A y = \langle x, A y \rangle$$

Proposition 30 : Résoudre le système linéaire $Ax = b$ $\forall x, y \in \mathbb{R}^n$.

revient à minimiser la fonction $\Phi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

Théorème 31 : Gradient à pas optimal :

1) L'application Φ atteint son minimum en $\bar{x}$

(l'unique solution de $Ax = b$) et seulement en ce point

2) Soit $a \in \mathbb{R}^n$ distinct de $\bar{x}$ et $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$ la suite de $\mathbb{R}^n$ définie par :

$$\begin{cases} x_0 = a \\ \alpha_k = \frac{\|\nabla \Phi(x_k)\|^2}{\|\nabla \Phi(x_k)\|_A^2} \text{ si } x_k \neq \bar{x}, \alpha_k = 0 \text{ sinon} \\ x_{k+1} = x_k - \alpha_k \nabla \Phi(x_k) \end{cases}$$

La suite $(x_k)_{k \geq 0}$ converge vers $\bar{x}$. De plus, $\forall k \geq 0$.

$$\|x_{k+1} - \bar{x}\| \leq \sqrt{\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}} \left(\frac{\lambda_{\max} - \lambda_{\min}}{\lambda_{\max} + \lambda_{\min}} \right)^{\frac{k+1}{2}} \|x_0 - \bar{x}\|$$

Lemme 32 : Kantorovitch : $\forall x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$.

$$\frac{\|x\|^4}{\|x\|_{k+1}^2} \geq \frac{\lambda_{\max} \lambda_{\min}}{(\lambda_{\max} + \lambda_{\min})^2}$$