

Définition 1: Soit K corps commutatif, E ensemble non-vide et E un K -espace vectoriel tels que $(E; E)$ est un espace affine. On dit que $(E; E)$ est un espace affine euclidien si E est un espace vectoriel euclidien. Par la suite on considère $(E; E)$ espace affine euclidien.

I] Distance dans un espace euclidien

1] Notion de distance

Définition 2: Soit $P, Q \in E$. La distance associée à la norme de E de P et Q est: $d(P, Q) = \| \overrightarrow{PQ} \|$

Exemple 3: Dans $\mathbb{R}^3$, la distance de $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ à $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ est $\sqrt{3}$.

Proposition 4: Cette définition est bien celle d'une distance sur E .

Définition 5: Soit $P \in E$ et $\mathcal{A}, \mathcal{B} \subset E$. On définit:

$$d(P; \mathcal{A}) = \inf \{ d(P, N) \mid N \in \mathcal{A} \} \quad d(\mathcal{A}; \mathcal{B}) = \inf \{ d(P, Q) \mid (P, Q) \in \mathcal{A} \times \mathcal{B} \}$$

Exemple 6: Soit $\mathcal{A}, \mathcal{B}$ deux droites sécantes de $\mathbb{R}^2$, alors $d(\mathcal{A}; \mathcal{B}) = 0$.

2] Lien avec le déterminant et les matrices de Gram

Définition 7: Soit $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p \in E$. On appelle matrice de Gram:

$$Gram(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p) = \begin{pmatrix} \langle \vec{v}_1 | \vec{v}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{v}_1 | \vec{v}_p \rangle \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \langle \vec{v}_p | \vec{v}_1 \rangle & \dots & \langle \vec{v}_p | \vec{v}_p \rangle \end{pmatrix} \text{ et on note: } G(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p) = \det(Gram(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p))$$

Exemple 8: Pour la base canonique de E , $Gram(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_p) = I_p$

Proposition 8: $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p\} \in E$ est libre $\Leftrightarrow G(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p) \neq 0$

Théorème 10: Soit $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p\} \in E$ famille libre, $F = \langle \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p \rangle$ et $\vec{x} \in E$.

Alors: $d(\vec{x}; F) = \frac{G(\vec{x}, \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)}{G(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_p)}$

Théorème 11: Soit $(F; F)$ sous-espace de E et $A \in E$.

Alors: (1) La projection orthogonale de A sur F : $\Pi_F(A)$ est l'unique point de F tel que $A \Pi_F(A) = d(A; F)$

(2) Pour tout $P \in F$ et tout $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_r)$ base de F ,

$$d(A; F)^2 = \frac{G(A \Pi_F(A), \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_r)}{G(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_r)}$$

Théorème 12: Soit $(F; F)$ et $(G; G)$ sous-espaces de E .

Alors: (1) Il existe $(A; B) \in F \times G$ tels que $d(F; G) = AB$. Ce couple est unique $\Leftrightarrow F \cap G = \{0\}$.

(2) Si $(P; Q) \in F \times G$ et $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m)$ est une base de $F+G$, alors:

$$d(F; G)^2 = \frac{G(PQ, \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m)}{G(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m)}$$

II] Isométries dans un espace affine et dans un espace vectoriel

1] Groupe des isométries vectorielles et réduction

Soit par ce paragraphe E espace euclidien muni de $p(\cdot, \cdot)$.

Définition 13: Une isométrie vectorielle de E est une application $u: E \rightarrow E$ telle que pour tout $\vec{x}, \vec{y} \in E$, $\langle u(\vec{x}) | u(\vec{y}) \rangle = \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle$.

Exemple 14: Les seules homothéties $x \mapsto \lambda x$ qui sont des isométries vectorielles sont id et $-\text{id}$.

Théorème 15: u est une isométrie $\Leftrightarrow$ pour tout $\vec{x} \in E$, $\|u(\vec{x})\| = \|\vec{x}\|$.

Définition 16: $u \in \mathcal{L}(E)$ est dit normal si $u \circ u^* = u^* \circ u$.

Exemple 17: $S(E)$, $A(E)$, $O(E)$ sont des ensembles d'endomorphismes normaux.

Lemme 18: Soit $u \in \mathcal{L}(E)$ normal et F sous-espace vectoriel de E stable par u .

Alors: $F^\perp$ est stable par u .

III.1 [Tau] XIII.3 [Rom] XIII.40

XII. 10

[Rom]

VI. 1

[Tau]

Lemme 19: Soit $u \in \mathcal{L}(E)$.

Alors: il existe P sous-espace vectoriel de E de dimension 1 ou 2 stable par u .

Lemme 20: Soit $u \in \mathcal{L}(E)$ normal.

Alors: il existe $P_1, \dots, P_r$ sous-espaces vectoriels de E de dimension 1 ou 2, deux à deux orthogonaux, stables par u tels que:

$$E = \bigoplus_{j=1}^r P_j$$

Théorème 21: Soit $u \in \mathcal{L}(E)$ normal.

Alors: il existe une base $\mathcal{B}$ ortho-normée de E tq: $M_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} P_p & 0 \\ 0 & R_r \end{pmatrix}$ avec P_p diagonale, $R_r = \begin{pmatrix} a_k & -b_k \\ b_k & a_k \end{pmatrix}$, $a_k \neq 0$ tq: $p+2r=n$.

2) Groupe des isométries affines

Définition 22: Une application $f: E \rightarrow E$ est appelée une isométrie si elle est bijective et pour tout $P, Q \in E$, $d(f(P), f(Q)) = PQ$.

On note $\text{Isom}(E)$ leur ensemble. Si E partie non-vide, on note $\text{Isom}_a(E) = \{f \in \text{Isom}(E) \mid f(O) = O\}$.

Théorème 23: Soit $f: E \rightarrow E$.

Alors: $f \in \text{Isom}(E)$ ss: pour tout $P, Q \in E$, $d(f(P), f(Q)) = PQ$
ss: $f \in \text{Aff}(E)$ et $\bar{f} \in \text{O}(E)$

Proposition 24: L'application $\text{Isom}(E) \rightarrow \{\pm 1\}$ $f \mapsto \det(\bar{f})$ est un morphisme de groupes de noyau $\text{Isom}^+(E)$.

Définition 25: Un élément de $\text{Isom}^+(E)$ (resp. $\text{Isom}^-(E)$) est appelé un déplacement (resp. un anti-déplacement) de E .

Exemple 26: Une translation de E est un déplacement de E .

III Isométries en dimension 2 et 3

1) Classification des isométries du plan

Théorème 27: Soit $u \in \text{O}(\mathbb{R}^2)$.

Alors: (1) Si $u \in \text{SO}(\mathbb{R}^2)$, alors il existe une base $\mathcal{B}$ ortho-normée de $\mathbb{R}^2$ et $\theta \in [0; 2\pi[$ tq: $M_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ i.e. u est une rotation d'angle θ .

(2) Si $u \notin \text{SO}(\mathbb{R}^2)$, alors il existe une base $\mathcal{B}$ ortho-normée de $\mathbb{R}^2$ et $\theta \in [0; \pi[$ tq: $M_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}$ i.e. u est une symétrie d'axe la droite formant un angle $\frac{\theta}{2}$ avec l'axe des abscisses.

Lemme 28: Soit $f: E \rightarrow E$ affine et $\text{Fix}(f) = \{\text{points fixes de } f\}$.

Alors: (1) Si $1 \notin \text{Spec}(f)$, alors f admet un unique point fixe.
(2) Si $1 \in \text{Spec}(f)$, alors soit $\text{Fix}(f) = \emptyset$, soit il existe un point fixe Ω et $\text{Fix}(f) = \Omega + E_{\perp}(\bar{f})$ i.e. c'est un sous-espace affine de direction l'espace propre de 1.

Proposition 29: Soit $f = T_{\vec{v}} \circ R_{\Omega, \alpha}$.

Alors: en vectorialisant en Ω , $\bar{f} = R_{\Omega, \alpha}$ et donc $1 \in \text{Spec}(\bar{f})$ i.e. f est une rotation.

Proposition 30: Soit $f = T_{\vec{v}} \circ S_D$.

Alors: $1 \in \text{Spec}(\bar{f})$ et (1) Si f admet une droite de points fixes, alors f est une réflexion par rapport à une droite.
(2) Si f n'a pas de points fixes, alors f est un glissement i.e. composé d'une translation et d'une réflexion.

Théorème 31: $\text{Isom}(E)$ est composé de l'identité, des rotations autour d'un point, des réflexions par rapport à une droite, des glissements et des translations.

VII. 10

A. 8

[Gr.]

2) Classification des isométries de l'espace

Proposition 32: Soit $\vec{f} \in O(\mathbb{R}^3)$

Abs: il existe une base $\mathcal{B}$ orthonormée de $\mathbb{R}^3$ telle que:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\vec{f}) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & \varepsilon \end{pmatrix} \text{ et } \mathcal{B} = (\vec{e}_1; \vec{e}_2; \vec{e}_3)$$

(1) Si $\varepsilon = 1$, alors $\vec{f} \in SO(\mathbb{R}^3)$

• Si $\theta = 0$, alors $\vec{f} = \text{id}_{\mathbb{R}^3}$

• Si $\theta = \pi$, alors $\vec{f}$ est un renversement d'axe $\text{Vect}(\vec{e}_3)$

• Sinon, $\vec{f}$ est une rotation d'angle θ d'axe $\text{Vect}(\vec{e}_3)$

(2) Si $\varepsilon = -1$, alors $\vec{f} \notin SO(\mathbb{R}^3)$

• Si $\theta = 0$, alors $\vec{f}$ est une réflexion de plan $\text{Vect}(\vec{e}_1; \vec{e}_2)$

• Si $\theta = \pi$, alors $\vec{f} = -\text{id}_{\mathbb{R}^3}$

• Sinon, $\vec{f}$ est une anti-rotation d'angle θ d'axe $\text{Vect}(\vec{e}_3)$

Corollaire 33: $\text{Isom}(\mathbb{R}^3)$ est composé de l'identité, des rotations $R_{D, \theta}$ d'angle $\theta \in [0; 2\pi[$ autour d'une droite affine D , des réflexions par rapport à une plan affine S_P , des "réflexions-rotations" $S_P \circ R_{D, \theta}$ où P est un plan orthogonal à D , des translations $T_{\vec{v}}$ et de leurs composées.

3) Un lien entre $SO(\mathbb{R}^3)$ et l'algèbre des quaternions

Définition 34: Le corps gauche des quaternions $\mathbb{H}$ est une $\mathbb{R}$ -algèbre non-commutative engendrée par i, j, k tels que:

$$i^2 = j^2 = k^2 = -1; \quad ij = k; \quad jk = i; \quad ki = j \quad \text{de norme}$$

$$\text{pour tout } q = a + ib + jc + kd, \quad N(q) = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + d^2}$$

Propriétés 35: Soit $q, q_1, q_2 \in \mathbb{H}$ et $Sp(1) = \{q \in \mathbb{H} \mid N(q) = 1\}$

Abs: (1) $\overline{Z\text{Re}(q)} = q + \bar{q}$ et $\overline{q_1 q_2} = \bar{q}_2 \bar{q}_1$

$$(2) N(q)^2 = q \bar{q}$$

$$(3) Z(\mathbb{H}) = \mathbb{R} \text{ et } Z(\mathbb{H}) \cap Sp(1) = \{\pm 1\}$$

Lemme 36: La sphère unité S^{n-1} de $\mathbb{R}^n$ est connexe par arcs. En particulier, $Sp(1)$ est connexe par arcs.

Théorème 37: Un retournement de $\mathbb{R}^3$ par $v \in \mathbb{R}^3$

$$\text{est } r_v: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ z \mapsto z - \frac{2\langle z, v \rangle}{\|v\|^2} v = z$$

Théorème 38: $SO(\mathbb{R}^3)$ est engendré par les retournements.

Théorème 39: $SO(\mathbb{R}^3) \cong Sp(1) / \{\pm 1\}$

4) Isométries et groupe diédral

Définition 40: On dit qu'un groupe multiplicatif G est diédral de type D_n s'il est cyclique engendré par un élément ρ d'ordre n et un élément $\sigma \neq \text{id}$ d'ordre 2 tel que $\rho\sigma\rho = \text{id}$.

Théorème 41: Soit G groupe diédral de type D_n . Alors: $G = \langle \rho, \sigma \mid \rho^n = \text{id}, \sigma^2 = \text{id}, \sigma\rho = \rho^{-1}\sigma \rangle$ et est d'ordre $2n$.

Corollaire 42: Deux groupes diédraux de type D_n sont isomorphes.

Exemple 43: Dans le plan, la rotation ρ d'angle $\frac{2\pi}{n}$ et la réflexion σ d'axe $\mathbb{R}e_1$ avec $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ forment un groupe $\langle \rho, \sigma \rangle$ diédral de type D_n .

Définition 44: On note $P_n = \{A_k = \rho^k(e_1) \mid k \in \{0, 1, \dots, n-1\}\}$ l'ensemble des sommets d'un polygone régulier à n côtés et on note: $\text{Isom}(P_n) = \{u \in O(E) \mid u(P_n) = P_n\}$.

Exemple 45: S_3 est isomorphe au groupe du triangle équilatéral et est donc diédral de type D_3 .

Théorème 46: (de Dixon) Soit G groupe non-abélien fini. Alors: la probabilité $p(G)$ pour que deux éléments de G tirés au hasard commutent vérifie: $p(G) \leq \frac{5}{8}$.

Application 47: $p(D_8) = \frac{5}{8}$.

Références :

[Tau] Géométrie

- Tauvel

[Gri] Algèbre Linéaire

- Grifone

[Ron] Mathématiques pour l'agrégation Algèbre
et Géométrie

- Rombaldi

[Isen] L'oral d'agrégation de mathématiques

- Isenmann

[Les] 131 développements par l'oral

- Lesesure