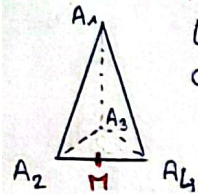


1. Isométrie du tétraèdre et du cube [H2G2]

1.1. $Is(\Delta_4) \cong G_4$ et $Is^+(\Delta_4) \cong A_4$



les points extrémaux du tétraèdre sont ses sommets.
On note $X = \{A_1, A_2, A_3, A_4\}$

Alors $Is(\Delta_4) = Is(X)$ et $Is^+(\Delta_4) = Is^+(X)$

on fait agir $Is(X)$ sur X : $Is(X) \times X \rightarrow X$
 $(f, A_i) \mapsto f(A_i)$

on a alors un morphisme $\varphi: Is(X) \rightarrow G(X) \cong G_4$
 $f \mapsto \sigma_f: X \rightarrow X$
 $A_i \mapsto f(A_i)$

• L'action est fidèle

Si $f \in \text{Ker } \varphi$, $f(A_i) = A_i, \forall i$, alors f stabilise X qui est un repère affine de $\mathbb{R}^4$, donc $f = \text{id}_{\mathbb{R}^4}$, donc φ injective.

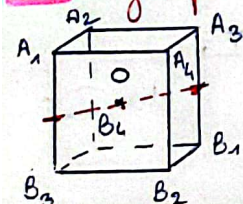
• φ surjective

on note M milieu de $[A_2A_4]$. la réflexion par rapport au plan MA_1A_3 admet pour image la transposition (A_2A_4) .
On vérifie aussi que toutes les transpo sont ds l'image par φ de $Is(X)$. Comme les transpo engendrent G_4 , on en déduit la surjectivité.

donc φ isomorphisme.

donc $Is(\Delta_4) \cong G_4$.

De plus, $Is^+(\Delta_4)$ est d'indice 2 dans $Is(\Delta_4)$, donc $Is^+(\Delta_4) \cong A_4$.



Soit les 4 grandes diagonales du cube:

$\mathcal{D} = \{D_1, D_2, D_3, D_4\}$

on fait agir $Is^+(C_6)$ sur $\mathcal{D}$.

on obtient un morphisme:

$\varphi: Is^+(C_6) \rightarrow G(\mathcal{D}) \cong G_4$

$f \mapsto \sigma_f: \mathcal{D} \rightarrow \mathcal{D}$
 $D_i \mapsto f(D_i)$

• Injectivité

Soit $f \in Is^+(C_6)$ tq $f \in \text{Ker } \varphi$. Alors $\varphi(f) = \text{id}$
donc $\forall i, f(D_i) = D_i$ avec $D_i = [A_iB_i]$ la i -ème grande diag.
Comme celle-ci est fixée par f , et que A_i et B_i en sont les pts extrémaux, soit f permute A_i et B_i , soit f les laisse fixes.

Cas 1 Supposons f fixe A_i (et de B_i) pour i donné et laisse fixe globalement les autres diagonales.

Supp sans perte de généralité $i = 1$.

Comme $A_1A_2 \neq A_1B_2$ et f isométrie, on a: f ne peut pas envoyer A_2 sur B_2

donc par élimination, $\begin{cases} A_2 \text{ envoyé sur } A_2 \\ B_2 \text{ " sur } B_2 \end{cases}$

De m, A_4 envoyé sur A_4 et A_3 sur A_3

or (A_1, A_2, A_3, A_4) repère affine de l'espace, donc $f = \text{id}$.

(ou on peut prendre (A_1, A_2, B_1, B_2) etc.)

Cas 2 Si à i fixé, f envoie A_i sur B_i , alors $S_0 \circ f$ (où S_0 est la symétrie centrale du cube, O centre du cube) envoie A_i sur A_i et d'après ce qui précède, cela implique $S_0 \circ f = \text{id} \Rightarrow S_0^2 \circ f = S_0$
Impossible car $f \in Is^+(C_6)$ et $S_0 \in Is^-(C_6) \Rightarrow f = S_0$

dc $\text{Ker } \varphi = \{\text{id}\}$

• Surjectivité

les transpo sont toutes réalisées (ici grâce à des retournement d'axes reliant les milieux des arêtes joignant les diagonales)

et donc $Is^+(C_6) \cong G_4$ car φ isomorphisme.

Comme O centre de symétrie, $Is(C_6) \cong Is^+(C_6) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$
d'où $Is(C_6) \cong G_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

2. Les groupes d'iso du cube: $Is^+(C_6) \cong G_4$ et $Is(C_6) \cong G_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$

Soit les 4 grandes diagonales du cube:

$\mathcal{D} = \{D_1, D_2, D_3, D_4\}$

on fait agir $Is^+(C_6)$ sur $\mathcal{D}$.

on obtient un morphisme: